



5 - 10
Minuten



10 - 20
Personen

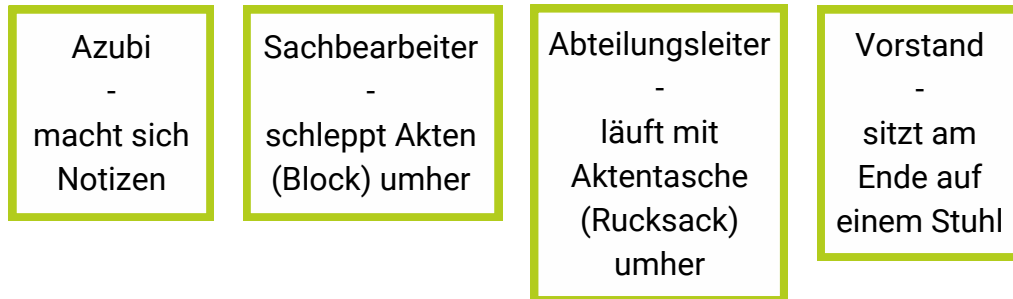
Nach der
Pause

Karriereleiter

In diesem Spiel ist das Ziel auf die höchste von vier Stufen aufzusteigen. Nach dem Schnick-Schnack-Schnuck-Prinzip entscheidet sich, ob eine Person aufsteigen darf. Dabei ist allerdings zu beachten, dass nur dieselben Stufen, z.B. Azubi mit Azubi interagieren dürfen. Wer gewinnt, steigt eine Stufe auf. Das Spiel endet, wenn eine oder mehrere Personen Vorstand geworden ist, woraufhin diese sich auf einen Stuhl setzen.

Die vier Stufen sind: 1. Azubi, 2. Sachbearbeiter, 3. Abteilungsleiter, 4. Vorstand

Inspiration



Materialliste

Es ist sinnvoll die vier Stufen zu kennzeichnen, bspw. mit verschiedenen Verhaltensweisen. Es reichen Gegenstände aus, die in einem Klassenraum vorhanden sind.



Hier geht es vor allem darum die Gruppe aufzulockern. Das Spiel kann schnell gestartet werden und ist sehr eingängig zu erklären.

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages



Mobilität für Menschen.



Verkehrswende
selber machen